# プロ並みの花火大会を3Dで シミュレーション



# 取扱説明書



【対応OS】 Windows 10 / 8.1 / 7 / Vista



目次		·· P1
1.	インストール方法	·· P2
2.	ライセンスキー入力	·· P4
З.	ユーザー登録方法(作成中) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·· P5
4.	デモショーを見る	·· P6
5.	花火動画の作り方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·· P7
5.1	基本の流れ・・・・・	·· P7
5.	.1.1 3D ビュー	·· P8
5.	.1.2 サイドバー	·· P8
5.	.1.3 タイムライン、キュー	·· P9
5.	.1.4 ツールボックス	·· P9
5.2	単発花火の追加・プロパティ	·· P10
5.3	連続発射の追加・プロパティ	·· P12
5.4	音楽の追加・プロパティ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·· P15
5.	.4.1 連続発射と音楽の同期	·· P16
5.5	カメラ動作の追加・プロパティ	·· P18
5.6	カメラの選択・設定方法・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·· P19
5.7	打上げラインの追加・編集方法	·· P21
6.	作成した花火動画の見方	·· P22
7.	花火動画の出力方法(作成中) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	·· P24
8.	詳細説明・・・・・	·· P26
8.1	ファイルメニュー「編集」の各操作について	·· P26
8.2	ファイルメニュー「ショー」の各操作について)	·· P28
8.3	ファイルメニュー「ツール」の各操作について	·· P30
9.	アップデートの確認方法 ・・・・・	·· P33
10.	アンインストール方法	·· P34
11.	サポート	·· P35

リアル ・ 火シミュレーター ●RC

ファイル[fwsim\_jp.exe]を ダブルクリックします。



「FWsim Fireworks Simulator セットアップ」が起動します。 必要なコンポーネントを選択して、「次へ」をクリックします。

(ンストールしたいコンボー:	ネントにチェックを付けて下さい。不要ない	ものについては、チェックをう	れして下き
0 000 DIG DX 9 C2	7770 CT CV 4		
インストール コンポーネント R:	Éਔ <mark>EWsind</mark> I SlimDX (required)		
	展明		

#### インストール先のフォルダを選択して、「インストール」をクリックします。

FWSIM Fireworks Simulator セットア	<b>9</b> )			-	1
いストール先を選んでください。	1 0 +7 - 0 4	2+199 ( - <del>7</del> ./+"-+	4-12		
Fiwsim Fireworks Simulatorをインス	1 - 109 QJANO	1 27度ん じいこう	16 Io		1
FWsim Fireworks Simulatorを以下の	のフォルダにインス	トールします。異	具なったフォル	ダにインス	トールす
るには、「参照」を押して、別のフォル クリックして下さい。	/ダを選択してくださ	もい。インストー	ルを始めるに	はしインスト	ール]を
インストールキ フォルダ					
インストール先 フォルダ				参昭(R)	
インストール先 フォルダ Diffrogram Files (x88)#FWsim	1			参照( <u>B</u> )	
インストール先 フォルダ E洋Program Files (x88)洋FWsim 必要なディスクスペース: 80.4MB				参照(R)	•
インストール先 フォルダ <u>CXProgram Files (500)XFWaim</u> 必要なディスクスペース: 80.4MB 利用可能なディスクスペース: 409.8	I			参照( <u>R</u> )	•
インストール先 フォルダ <u> を受けなせるの Files (x80)#FWeim</u> 必要なディスクスペース: 804MB 利用可能なディスクスペース: 409.5 soft Install System v2.46	I IGB			参照( <u>R</u> )	*

#### インストールが完了したら、下図の画面が表示されます。 「完了」をクリックすると、セットアップウィザードが閉じられます。

※「FWsim Fireworks Simulator を実行」にチェックを入れて「完了」をクリックすると、 セットアップウィザードを閉じた後にソフトを起動します。



次に「fwsim\_extras\_jp.exe」をダブルクリックします。これをインストー ルすることにより、追加の花火テンプレートと3D 建物データが使用でき るようになります。

これですべてのインストール操作は終了です。

# 2 ライセンスキー入力

インストール頂いた本アプリケーションは、体験版として記動します。 体験版では一部機能に制限があります。 製品版として使用する場合にはライセンスキーの入力が必要です。

#### デスクトップから起動する

『リアル!花火シミュレーターPRO』のインストールが 完了すると、 デスクトップに下図のアイコンが表示されます。 右図のアイコンをダブルクリック、又は右クリックメニューより「開く」をク

リックする事で、プログラムを起動する事ができます。

# スタートメニューから起動する

インストールが完了すると、スタートメニュー の「FWsim I内に右図のアイコンが追加され ます。こちらをクリック、又は右クリックメ ニューより「管理者として実行」をクリックす る事で、プログラムを起動する事ができます。

# ライセンスキーの入力

『リアル!花火シミュレーターPRO』をご利用頂くには、ライセンスキーの 入力が必要です。ウィンドウ上部の「ヘルプ |>「ライセンスキーの入力」を クリックすると、下図の画面が開きます。

入力欄にお手元のシリア ル番号(ハイフンを含む 41 文字)を入力し「OK」 をクリックしてください。 正しいライセンスキーが 入力されれば、認証が完 了します。











# 「リアル!花火シミュレーターPRO」をインストール後、初めて起動すると、ユーザー登録画面が開きます。

/ [] 609 6899	🖾 - ø x
← → C ≜ https://ging.co.jp/user.html	☆  =
パジコンジフト Ging ● ホーム ● 急性原目 ● おいらわせ ● ユーダー 第月ションプ Ging ● ホーム ● 急性原目 ● おいらわせ ● ユーダー音	題  ③ 造人向けライセンス販売 Icome sale
■武会位5010 > 014g 北草株ユーザー業務	
🛔 お客様ユーザー登録	商品一覧
お客様ユーザー登録	使行シール
この原始的社会をお願い上げいただきまして補正さりがたうございです。 こちからゲーラマスージー「通道」でいただきます。「TEDの時代」できます。	録画・範囲シフト ⊗ 画像編集ソフト ⊗
③優先サポート	8年約8.ソフト 。
ユーザー御道していたたきましたお客様にし、通販のお客様より組みしてユーザーが用いた気がます。 ユーザー曲販売が高に含めてくなメールに(通知が用・形式)のホールプドルの発展していただけます。 し、通過の公式発行していたですのないでは、100-6、通知が一手回しまたのであり、	無料ソフト Autocides Universited Manager
	Auslogics Disk Defrag
③プログラムの両迭信	Auslogics BoostSpeed B
もいがない之を取り続えたい。60を取インストールをされたらの、ソフトのプログラムを除してしまった場合。 構えされましたソフトのプログラムを発音者をせていただきます。	FEEL S
③プログラムアップデート・新商品のお知らせ配信	Viector
お買い上げいただきましたソフトのプログラムがアップデートされた場合、 優先してそのお知らせを取集いたしま	DUDYA
す。 第二、戦い(ージョン・戦争品が発音されます際には、どこよりも早くその影响らせき影響けいたします。	結果発表!
ス度力学数では広でいますが、T社の問題をご入力いたたき、「絵像」ボタンをクリックしてくたさい。 用やようしてお願い申し上がます。	Eng BB.22
548 <b>20</b>	社長秘書マチコの No.1営業への道
x-67*1/2 (201	あの社長秘書でチェガが、

※ブラウザが起動しない場合は、「http://ging.co.jp/user.html]をURL 欄に直接入力して、 登録画面を表示して下さい。

#### ユーザー登録を行って頂きますと、以下の特典がございます。

# 🚺 優先サポート

ユーザー登録頂いたお客様専用の窓口から、通常のお客様より優先してユーザー サポートを受けて頂けます。

# 2 プログラムの再送信

パソコンの買い替えやOSの再インストールを行われたために、ソフトのプログラム を消してしまった場合、購入頂いたソフトのプログラムを再送信させて頂きます。

# 😉 プログラムアップデート・新商品のお知らせ配信

ソフトのプログラムがアップデートされた場合、優先してそのお知らせを配信致し ます。また、新バージョン・新商品が発売されます際には、どこよりも早くそのお知 らせをお届け致します。

▲ デモショーを見る

『リアル!花火シミュレーターPRO』には、予め編集済みのデモが3 つ収録されています。

デモショーは、画面上部の「ファイル」>「デモショーを開く」から、 見たいショーをクリックする事で表示できます。



#### 5.1 基本の流れ

「ファイル」>「新規作成」をクリックすると、新しいショーを作成します。 「開く」をクリックすると過去に作成したショーを編集できます。 「保存」「名前を付けて保存」をクリックすると、現在のショーの編集状況を 保存できます。

メイン画面の表示内容についてご説明します。





# 5.1.1 3D ビュー

ウィンドウ中央には3D ビューが表示されます。 ここでは、実際に花火が打ちあがる様子を、3D で確認出来ます。



# 5.1.2 サイドバー

3D ビューの右側には、サイドバーが表示 されます。ここでは、カメラ動作の有無、 打上げラインの作成、編集、花火のプロパ ティなどの操作が行えます。 カメラ 打上げライン

カメラの選択

〇静止

● 移動

# 5.1.3 タイムライン、キュー

ウィンドウ下部に表示されているのが「タイムライン」です。





配置されているキューはドラッグ操作でタイムライン上を移動できます。 また、タイムラインは花火の発生タイミングを示しています。 F1 を押すか、タイムラインの右に表示される青色の再生ボタンをクリッ クすることで、黒い線が動き始めます。

花火の枠内の線と黒い線が重なったタイミングで花火が発生します。

#### 5.1.4 ツールボックス

タイムラインの右側にはツールボックスがあります。 ここでは、キューの追加が行えます。



# 5.2 単発花火の追加・プロパティ

ツールボックスの「単発花火」をクリックすると、「花火効果の選択」ウィンドウが開きます。追加したい花火を選択し、「OK」をクリックすると、挿入モードに切り替わります。

挿入モードでタイムラインをクリックすると、その場所に選択した花火が 追加されます。



追加したキューを左クリックすると、サイドバーの 「花火 プロパティ」で以下の操作が行えます。

# 花火、カラー、サイズの変更

花火のサムネイル画像をクリックすると、「花火、カラー、サイズの変更」 ウィンドウが開き、花火の種類、色、サイズを変更できます。

#### 打上げラインの変更

作成されている打上げラインから花火を打上げるラインを選択できます。

#### 発射角の変更

「Rotation」では発射する角度を 変更できます。 マイナスで左側、プラスで右側に 傾けて発射します。

		打上(ザラ Default	イン FrontB	ehind	
Rotation		Distances of the			'n
左/右:					
5 W. W. P	64 B 1		w w	0.00*	

また、追加したキューを右クリックすると、以下の操作が行えます。

#### 花火、カラー、サイズの変更

花火のサムネイル画像をクリックすると、「花火、カラー、サイズの変更」 ウィンドウが開き、花火の種類、色、サイズを変更できます。

#### コピー

選択しているキューをコピーします。コピーした状態でタイムライン上で右 クリックし、「貼り付け」をクリックすると、その位置にコピーしたキューを 追加できます。

#### 削除

選択しているキューを削除します。

#### 花火エディタで開く

花火エディタが起動し、花火の種類の変更や、効果の追加など、詳細な設定が行えます。タイムラインの右側にはツールボックスがあります。

-	花火、カラー、サイズの変更 (F2)	Ot
	<b>ユピー</b>	1
Heart wi	削除	
	花火エディタで開く Heart with outer tails. 作者: LT	

# 5.3 単発花火の追加・プロパティ

同じ種類の花火を連続して発射する場合には「連続発射」を使用します。 ツールボックスの「連続発射」をクリックすると、「花火効果の選択」ウィン ドウが開きます。追加したい花火を選択し、「OK」をクリックすると、挿入 モードに切り替わります。

挿入モードでタイムラインをクリックすると、その場所に選択した花火が追加されます。



追加したキューを左クリックすると、サイドバーの 「連続発射 プロパティ」で以下の操作が行えます。

#### 花火、カラー、サイズの変更

花火のサムネイル画像をクリックすると、 「花火、カラー、サイズの変更」ウィンドウが 開き、花火の種類、色、サイズを変更できま

#### 打上げラインの変更

作成されている打上げラインから花火を打 上げるラインを選択できます。

#### 発射回数の変更

「カウント」ではそのキューで発射する回数 を変更できます。



#### 発射角の変更

「ステッパー開始」では初めに発射する角度を変更できます。 「ステッパー終了」では最後に発射する角度を変更できます。 連続発射では、花火を発射するごとに発射角が「ステッパー開始」の角度か ら徐々に「ステッパー終了」の角度に近づいていきます。

#### 再生時間の変更

「再生時間」ではそのキューを何秒間かけて実行するかを、0.00 秒から 60.00 秒の範囲で選択できます。

#### 発射間隔の変更

「タイミング」は以下の3 つから選択できます。標準:等間隔で発射します。 速度を落とす:後半になるにつれて発射間隔が長くなります。 速度を上げる:後半になるにつれて発射間隔が短くなります。

#### 発射順の変更

「種類」は以下の7種類から選択できます。 標準:左側から順に1つずつ発射します。 外側から反転:外側から左右同時に発射していきます。 内側から反転シフト:外側から左右交互に発射していきます。 内側から反転シフト:内側から左右交互に発射していきます。 ペア:左側から順に2つずつ発射します。 ランダム発射:順序、間隔ともランダムに発射します。 また、追加したキューを右クリックすると、以下の操作が行えます。

#### 花火、カラー、サイズの変更

花火のサムネイル画像をクリックすると、「花火、カラー、サイズの変更」 ウィンドウが開き、花火の種類、色、サイズを変更できます。

#### コピー

選択しているキューをコピーします。コピーした状態でタイムライン上で右 クリックし、「貼り付け」をクリックすると、その位置にコピーしたキューを 追加できます。

#### 削除

選択しているキューを削除します。

#### 花火エディタで開く

花火エディタが起動し、花火の種類の変更や、効果の追加など、詳細な設定が行えます。タイムラインの右側にはツールボックスがあります。

JJJAJEAN (	花火、カラー、サイズの変更 (F2)	
連続発射 (Mine, y	コピー 削除	uter
	花火エディタで開く Heart Bomb, 作者: LT	

# 5.4 音楽の追加・プロパティ

ツールボックスの「音楽」をクリックすると、ショーに音楽を追加できます。 音楽ファイルは以下の形式のものに対応しています

# .wav / .mp3 / .ogg / .aiff / .mp2 / .mp1

上記以外の形式のファイルは使用できませんので、ご注意ください。

	Gpen Music     ← → ~ ↑ → PC	> デスクトップ > Sample Mu	isic			~ ð	Sample Musicのඡ	ŧ <b>m</b>	× م
	整理 * 新しいフォルダー						B		0
は加加 100 単常花で大 101 法455年4 10日 第二 法455年4 10日 第二 法 10日 第二	<ul> <li>&gt; # 94%9 79%EX</li> <li>&gt; @ OneOhive</li> <li>&gt; PC</li> <li>&gt; USB F84.7 (Di)</li> <li>&gt; @ R04%7-9</li> </ul>	名前 へ 図 Kalimbang3 図 Mala with the Fase 図 Sleep Anay.mp3	1 2 3	941)2 Kalimba Madi with the Flasen Hair Sleep Away	参加アーティスト Mr. Scruff Richard Stoltzman Bob Acri	ፖይ/ናሴ Ninja Tuma Fine Music, Vol. T Bob Acri			
	771%-	B(M): Maid with the Flaxen	Hairmp	3		~	Sound files (*.wa	iv;*.mp3;*. キャン	ogg: ~ /セル

また、追加したキューを右クリックすると、以下の操作が行えます。

#### コピー

選択しているキューをコピーします。コピーした状態でタイムライン上で右 クリックし、「貼り付け」をクリックすると、その位置にコピーしたキューを 追加できます。

#### 削除

選択しているキューを削除します。

#### 音楽と同期

「音楽と同期」機能を使用すると、連続発射の点火タイミングを音楽に同期させる事が出来ます。操作方法は以下の通りです。

# 5.4.1 連続発射と音楽の同期

連続発射の点火タイミングを音楽と同期させるためには、予め音楽の中に シンクロポイントを設定しておく必要があります。

シンクロポイントの設定方法を説明します。音楽のキューを右クリックして、「音楽と同期」をクリックすると、シンクロポイントの編集ウィンドウが 開きます。

バーク設定 (バーク順)		×
	##D2-1014### (D) #IT (DACD	
· · · · · ·		
s ^47.		
76-XXXXX (0) 76-XXXX 7 (10) 76-XXX	a ot	Arite

- •「再生」をクリックするか、キーボードのSpace キーを押すと、音楽が再生されます。
- 「一拍をマーク」をクリックすると、現在再生している箇所にシンクロポイントを設定します。
- 「フレーズの開始」「フレーズの終了」「フレーズの編集」を使用すると、設定した区間に等間隔 でシンクロポイントを設定できます。

#### フレーズ単位での設定方法

まず、「フレーズの開始」をクリックして、区間の開始位置を設定します。 次に、「フレーズの終了」をクリックして、区間の終了位置を設定します。 この時点で、区間内に等間隔でシンクロポイントが設定されます。 シンクロポイントの個数を変更する場合には「フレーズの編集」をクリック します。

表示されるウィンドウ(下図)の右側の数値が回数を表しています。 この値を変更する事で、回数を調整できます。



「最寄りの一拍を削除」をクリックすると、再生位置のカーソルから最も近 いシンクロポイントを削除します。

この時、フレーズ機能設定したシンクロポイントは、フレーズ単位でまとめ て削除されます。

「OK」をクリックすると、現在の状況を保存してウィンドウを閉じます。 「キャンセル」をクリックすると、現在の状況を保存せずにウィンドウを閉 じます。

設定したシンクロポイントは、下図のようにタイムライン上で音楽のキュー に赤色の縦線で表示されます。



以上でシンクロポイントの設定は完了です。

その後、連続発射のキューを選択した状態で、

ファイルメニューの「編集」>「連続発射を音楽に合わせる」をクリックするか、キーボード操作で「Ctrl+G」を押す事で、点火のタイミングがシンクロポイントに同期します。

# 5.5 カメラ動作の追加・プロパティ

ショーの途中でカメラのアングルを変更させたいときは、ツールボックスの「カメラ動作」をクリックします。



使用できるカメラは「フリーカメラ」・「ヘリコプターカメラ」・「スタンダード カメラ」の3 つがあり、それぞれ以下のような特徴があります。



スタンダードカメラ

※各カメラの設定方法

シンプルな操作で花火を正面から撮影できます。 ※5.6カメラの選択・設定方法

# 5.6 カメラの選択・設定方法

カメラ動作のキューは、サイドバー>「カメラ」の設定が「移動」になっている ときのみ有効です。

設定が「静止」になっている場合は、ショーの間「static camera」で設定した位置で固定されます。



カメラ	打上げライン カメラ動作 プロパティ
カメラ	の選択
●靜	i <u>rF</u>
〇穆	動
Stati	: Camera
種類	フルッパードカイラ
	+=
正已的世	2. 2 C
10 - 3	500m
高度	を表示
-	105m
	1100m

また、3種類のカメラの設定は、それぞれ以下のように行います。

#### フリーカメラ

マウスの中央ボタンを押しながら、 キーボードとマウスでカメラを自由 に動かします。

「マウスの左ボタンを代用」にチェッ クを入れると、中央ボタンの代わり に左クリックしたままの状態で、カメ ラを移動させる事が出来ます。



#### ヘリコプターカメラ

ヘリコプターカメラのカメラ位置は、 「度」で打上げラインに対するカメラ の角度を、 「高度」でカメラの高度を、 「距離」で打上げラインからカメラま での距離を、 それぞれ調整する事で設定します。

また、「高度で見る」で、撮影対象の高度を設定します。



#### スタンダードカメラ

スタンダードカメラのカメラ位置は、 「距離を表示」で打上げラインからカ メラまでの距離を、「高度を表示」で カメラの高度を、それぞれ調整する 事で設定します。

※スタンダードカメラでは、常に最初 に設定されている打上げラインに対 して、正面からの撮影を行います。



#### 5.7 打上げラインの追加・編集方法

サイドバーの「打上げライン」から、ショーごとに打上げラインの追加、 削除、編集が出来ます。 「このショーの打上げライン」には、今開いているショーで登録されている 打上げラインが全て表示されます。 カメラ 打上げライン 「追加」をクリックすると、打上げラ インが追加できます。 このショーの打 トげライン Default Ern 「削除」をクリックするとカーソル Front2 Left Edge を合わせている打上げラインが削 Right Edge Behind 除されます。 Front2 angled ※打上げラインを削除しても、そのラインから 打ち上げられる花火は削除されません。 追加 削除

続いて、「編集」内の各項目について説明します。編集では、カーソルを合わせている打上げラインの名前、配置を編集できます。

「名前」では打上げラインの名前を 変更できます。 ここで設定した名前は、3D ビュー、 花火のプロパティの「打上げライン」 など、様々な箇所に反映されます。 「開始位置」、「終了位置」ではライン の配置を設定できます。 それぞれ上段でX 軸(左右方向)、下 段でY 軸(前後方向)を設定し、2つ の点を結ぶ直線が打上げラインの 配置になります。

名前:	Def.	aul	t Fi	ron	t				
開始位	:置 (X	1	Y)						
ñ (i			ŝą	đ	11	ii.	ii.	đ	-400m
1 0		Ģ	6	đ	i.	i.	i.	đ	-500m
終了位	)置	1	Y)						
in li	n i	11	11	ű	ļ	e yı	57	T.	400m
j 10. 10		11	11	ίΪ.	66	57	57	w.	-500m

X 軸は「-」の値が大きいほど左側に、「+」の値が大きいほど右側に配置されます。 Y 軸は「-」の値が大きいほど手前側に、「+」の値が大きいほど、奥側に配置されます。

# 6 作成した花火動画の見方



保存されている花火動画はいつでも 新しいショー - リアルナ花火シミュレーターPRO 2.3.3.21 ファイル 編集 ショー ツール ヘルプ 内容を確認できます。 1 新規作成 Ctrl+N 新しく花火動画を保存する場合は、 聞く Ctrl+O ファイルメニューの[ファイル]から、 デモショーを聞く . 「名前を付けて保存」をクリックしま 🛃 保存 Ctrl+S 名前を付けて保存 Ctrl+Shift+S す。 ※キーボード操作「Ctrl+Shift+S」でも同様の操 ロロ ドデオのエクスポート 作が行えます。 YouTube にアップロード Facebook にアップロード 間!!ろ

クリックすると、ファイルの保存画面が開きます。

Save Show							×
← → • ↑	→ PC → デスクトップ →	リアル!花火シミュレーターPR	Oの花火動画		<u>ن</u> ~	リアルI花火シミュレーターPRO	D P
整理 ▼ 新しいフ	オルダー					800 -	0
★ クイック アクセス ▲ OneDrive ■ PC	名前	~	更新日時 検索条件に	種類 致する項目はありません。	サイズ		
্র্রু <b>२</b> ७ <b>२</b> ७-१							
ファイル名(N):							~
ファイルの種類(工):	FWSim Show (*.fws)						~
▲ フォルダーの非表示						保存(5) キャン	セル

ファイルの保存先を選択し、ファイル名を入力して「保存」をクリックする と、ファイルが保存できます。

既に保存されている花火動画を保存する場合は、ファイルメニューの「ファ イル」から、「保存」をクリックすると、編集状況を上書き保存します。

次に、花火動画の見方を説明します。過去に作成した花火動画を見たい時は、ファイルメニューの「ファイル」から、「開く」をクリックします。

※キーボード操作「Ctrl+O」でも同様の操作が行えます。

クリックするとファイルの選択画面が開きます。

Open Show							×
← → ~ ↑	ユーザー > PTW-PCD-1680 > デスクト:	ップ » リアル!花火シミュレーターPROの	花火動画	5 V	リアル!花火シミュレーター	PROØ	P
整理 ▼ 新しいフォルら	1-				[EE •		0
🖈 クイック アクセス	名前	更新日時	程類	サイズ			
ConeDrive	🗰 サンブル.fws	2016/01/14 15:30	FWsim Fireworks S	57 K	B		
<b>₫</b> ネットワーク							
، <del>ب</del> رز	化名(L): <u>))), for</u>			~	FWSim Show (*.fws) 開く(①	キャンセル	~

再生したい花火動画を選択して、「開く」をクリックすると、 編集されたショーが開きます。 その状態でタイムライン右側の再生ボタンをクリックするか、 キーボードの「F1」を押すと、動画が再生されます。

# 7 花火動画の出力方法

作成した動画はソフトからインター ネット上にアップロードできます。 作成した動画をアップロードするに は、ファイル形式をAVI ファイルに 変換する必要があります。 変換するにはファイルメニューの 「ファイル」から「ビデオのエクス ポート」をクリックします。



ホシミュレータ

クリックすると、ファイルの
変換を開始します。

レンダリングフレームナンパー1176 (34,2%)	>
解像度 1080p. 煙 ON, 陰 ON (ツール > 環境設定から	変更)

YouTube にアップロード Facebook にアップロード

閉じる

変換が完了するとファイルの保存画面が開きます。 ファイルの保存先を選択し、ファイル名を入力して 「保存」をクリックすると、ファイルが保存できます。 動画の保存後、そのファイルに対して以下の操作が 行えます。

※YouTube、Facebook それぞれの使用方法については、各サービスのヘルプをご確認下さい。



# YouTube アップロード

保存した動画をYouTube にアップ ロードします。 クリックすると、下図の入力フォーム が開きます。E メールアドレス、パス ワード、ビデオタイトル、ビデオの説 明文を入力して、「アップロード」をク リックすると、保存した動画をアップ ロードできます。

ショーを YouTube	にアップロード	×
YouTube (ご登録、	*	
Eメール		
パスワード(保存さ	na	
ビデオタイトル	FWsim でバーチャル花火ショー	]
ビデオの説明	花火シミュレーションソフト「FWsim」にて制作にhttp://	www.FWsim.com
「アップロード」をう 全ての著作権、ま の配布を許可され https://www.you YouTube の利用	リックランンで、コンテンツに含まれる ただで多いたない。 ただで多いたない。 ただので、こので、「したので、 になったい」 加速したい、 が、 のの、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	
	キャンセル	アップロード

#### Facebook アップロード

保存した動画をFacebook にアップロードします。クリックすると、右図の入力フォームが開きます。 Video Title(ビデオタイトル)、 Description(ビデオの説明文)を入力し

て、「アップロード」をクリックすると、保存 した動画をアップロードできます。

サンプル2		
Description:		
I created a virtua freworks show u FWsim - www.PW	ing sim.com	

# ビデオファイルを開く

保存した動画をお使いのPC のプレイヤーで再生します。また、ファイルメ ニューの「ファイル」から、「YouTube にアップロード」「Facebook に アップロード」をクリックすると、ビデオのエクスポート後にそれぞれのサ イトへアップロードを行います。

お使いのPC に「XVid コーデック」がダウンロードされて いない場合、エクスポートを行う事が出来ません。 「はい」をクリックするとダウンロードが開始されますので、 画面の表示に従って、ダウンロードを行って下さい。



#### 8 詳細説明



画面上部のファイルメニューをクリックするか、「Alt」キーを押して、カーソル を合わせると、ファイルメニューの操作が行えます。 ここでは、各メニューの操作を説明します。

#### 8.1 ファイルメニュー「編集」の各操作について

#### 「編集」では以下の操作が行えます。

第しいショー - リアル!花火シミュレーターPRO 2.3.3.19

編集	ショー ツール ヘルプ		
4	キューをコピー	Ctrl+C	
8	マウス位置にキューを貼り付け	Ctrl+V	
	- ランダム発射/連続発射の点火順番を反転	Ctrl+R	
	ランダム発射/連続発射の発射方向を反転	F3	
	反転回転		
	連続発射を音楽に合わせる	Ctrl+G	
	花火の発射方向を反転	F2	
	キューコメントの変更	Shift+F2	
	編集	<ul> <li>編集 ショ- ツール ヘルブ</li> <li>■ キューをコピー</li> <li>マウス位置にキューを貼り付け</li> <li>ラングム発射/連続発射の点火順番を反転</li> <li>ラングム発射/連続発射の発射方向を反転</li> <li>連続発射を音楽に合わせる</li> <li>花火の発射方向を反転</li> <li>キューコメントの変更</li> </ul>	編集         ショー・ツール         ヘルブ           論         キューをコピー・         Ctrl+C           のウス位置にキューを貼り付け         Ctrl+V           ラングム発射/連続発射の点火順番を反転         Ctrl+R           ラングム発射/連続発射の発射方向を反転         F3           反転回転         連続発射を音楽に合わせる         Ctrl+G           花火の発射方向を反転         F2           キューコメントの変更         Shift+F2

キューをコピー

選択しているキューをコピーします。 ※キーボード操作「Ctrl+C」でも同様の操作が行えます。

#### マウス位置にキューを貼り付け

コピーしたキューをマウスポインタの位置に追加します。 ※キーボード操作「Ctrl+V」でも同様の操作が行えます。

#### ランダム発射/連続発射の点火順番を反転

連続発射のキューを選択している場合のみ使用できます。 選択しているキューについて、点火する順番を逆にします。 ※キーボード操作「Ctrl+R」でも同様の操作が行えます。

#### 反転回転

花火のキューを選択している場合のみ使用できます。 選択しているキューについて、単発の場合は「Rotation」の、連続の場合は 「ステッパー開始」、「ステッパー終了」の、それぞれの角度の設定値を プラスマイナス逆にします。

#### 連続発射を音楽に合わせる

シンクロポイントが設定された音楽のキューが再生される区間に配置され ている、連続発射のキューを選択している場合のみ使用できます。 あらかじめ指定したシンクロポイントに、連続発射の点火タイミングを同期 します。

#### 花火、カラー、サイズの変更

花火のキューを選択している場合のみ使用できます。 選択しているキューについて、花火、カラー、サイズを変更できます。 ※キーボード操作「F2」でも同様の操作が行えます。

#### キューコメントの変更

いずれかのキューを選択している場合のみ使用できます。 選択しているキューについて、タイムライン上に表示されるキューコメントを 変更できます。

#### 8.2 ファイルメニュー「ショー」の各操作について

「ショー」では以下の操作が行えま

新しいショー - リアル!花火シミュレーターPRO 2.3.3.19



#### Play

ショーの再生を開始します。 ※キーボード操作「F1」でも同様の操作が行えます。

#### ループ再生

ショーの再生を繰り返し行います。タイムライン上のキューが全て終了した 段階で、ショーの開始位置にカーソルが戻り、再生を始めます。

#### 空白時間の挿入

再生位置のカーソル(右図参照)から 0.00 秒から120.00 秒の間でキューが 配置されていない時間を追加します。

#### 空白時間の削除

再生位置のカーソルから0.00 秒から 120.00 秒の間にキューが配置されてい ない時間がある場合、削除できます。



※再生位置のカーソルが削除したい位置の途中にある場合は、空白時間の削除を行う事ができません。 削除を行う際は、カーソルを空白時間の先頭に移動させてください。

# 背景

表示される背景の調整を行います。

各項目の内容は以下の通りです。

#### 背景

表示する背景を選択します。 「カスタム画像」を選択すると、 PC 内に保存されている画像データ を背景として表示できます。

#### 背景の明るさ

背景の明るさを調整できます。 数値が大きいほど明るく表示されま す。

#### 3D データ

「3D ワールドエディタ」で編集した 3D データを読み込みます。

#### 地面を表示

チェックボックスにチェックを入れる と地面を表示します。チェックを外す と地面の表示をOFF にします。

# カスタム画像調整

「背景」を「カスタム画像」に設定しているときのみ表示されます。 「画面全体に表示」に設定した場合、3D ビュー全体で表示されるように画像 サイズを調整します。「画面の高さに合わせる」に設定した場合、 3D ビューの画面の高さに合わせて画像サイズを調整します。

※「画面全体に表示」に設定した場合、ビデオをエクスポートする際に、花火が間違った位置に表示され る可能性があります。カスタム画像を使用してビデオをエクスポートされる場合には、「画面の高さに合 わせる」に設定される事を推奨します。

컘몿 ×
背景 〇 なし
○ 360* パノラマ 悪天候 🗸
● カスタム画像 (テスト.jpe)
背景の明るさ
3D データ
test, 作者: Unknown Boston Hatch Shell, 作者: Boston Pops FWsim Demo World, 作者: LT
None
地面の明るさ
<b>100</b> %
☑ 地面を表示
カスタム画像調整
画面全体に表示
「画面全」なに表示」、このオプションを使用すると、ビデオ をエクスポートする場合に花火が間違った位置に表示さ れる可能性があります。
閉じる

#### 8.3 ファイルメニュー「ショー」の各操作について

#### 「ショー」では以下の操作が行えま

🎆 新しいショー - リアル! 花火シミュレーターPRO 2.3.3.19

ファイル	編集	<u>ўз-</u>	-y-1	レーヘルプ		
				花火工ディタ		Strl+E
				3Dワールドエラ	f19	
			635	スクリーンショッ	トの撮影	F10
				スクリーンショッ	ットディレクトリを	開く
			×	環境設定		
	ファイル	ファイル 編集	ファイル 編集 ショー	ファイル 編集 ショー ツー	ファイル 編集 ショー ツール ヘルプ 花火エディタ 3D ワールドエ スクリーンション スクリーンション 環境設定	ファイル 編集 ショー ツール ヘルプ 花火エディタ ( 3D ワールドエディタ スクリーンショットの撮影 スクリーンショットディレクトリを 環境設定

# 花火エディタ

花火を新規作成します。作成した花火は「花火効果の選択」ウィンドウの「My Own Effects」に追加されます。

※キーボード操作「Ctrl+E」でも同様の操作が行えます。

#### 3D ワールドエディタ

背景に表示する3D データを追加、削除できます。編集した3D データは ファイルメニューの「ショー」>「背景」から読み込むことが出来ます。

# スクリーンショットの撮影

3D ビューのスクリーンショットを撮影できます。撮影したスクリーンショットは、PC の「Documents、FW-Sim、Screenshots」に.png 形式で保存 されます。

※キーボード操作[F10]でも同様の操作が行えます。

# スクリーンショットディレクトリを開く

スクリーンショットが保存されているフォルダを開きます。



各種設定を行います。 各項目の内容は以下の通りです。

#### グラフィックの品質

グラフィックの品質を「最高」「高」「中」 「低」の4 段階から選択します。

#### ショーデザイナー

「プレイバック停止時に全ての効果を 停止」をチェックすると、 ショーの再生を停止した時点で、直ち に再生中の効果を全て停止します。

「クリックで効果ライブラリから選択」 をチェックすると、

「花火効果の選択」で効果を選択する

環境設定 全般 ガラフィックの品質 最高 ○高 〇中 〇低 シューデザイナー ▶ プレイバック停止時に全ての効果を停止 ▶ クリックで効果ライブラリから選択 ▽ キューに開発時間を表示 ビデオエクスポートのサイズ ○ 480n (高速) ○ 720p (推奨) 1080p (フル HD)
 1080p
 (フル HD)
 1080p
 (フル HD)
 1080p
 (フル HD)
 (カル HD)
 (
 (カル HD)
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 (
 ビデオエクスポートの品質 ☑煙 ☑ 建築物の影 ショーエディタ内のキュー高さ 30px OK

際、使用したい効果にマウスポインタを合わせ、一度のクリックで挿入モード に切り替わります。「キューに開発時間を表示」をチェックすると、下図のよう に、花火のキューに効果の継続時間を白線で表示します。



# ビデオエクスポートのサイズ

ビデオをエクスポートする際のサイズを、「480p」「720p」「1080p」の3 段階から選択します。

#### ビデオエクスポートの品質

ビデオをエクスポートする際に、「煙」「建築物の影」をそれぞれ表示するかを 選択します。

#### ショーエディタ内のキューの高さ

タイムライン上でのキューの縦幅を14px から30px の間で調整します。 数値が大きいほど縦幅が広くなります。

#### アップデートを毎週確認

チェックするとアップデートの確認を毎週行います。

#### VSync を使用

チェックするとVSync を使用します。

# 9 アップデートの確認方法



画面上部の

「ヘルプ」>「アップデートの確認」 から、アップデートの有無を確認で きます。

既に最新のバージョンを使用され ている場合は、その旨のメッセージ が表示されます。



アップデートがある場合は画面の指示に従ってアップデートを行って下さい。

# 10 アンインストール方法

「リアル!花火シミュレーターPRO」をアン インストールする際には以下の操作を行い ます。デスクトップ左下のスタートボタンに マウスポインタを合わせ右クリックします。 表示される項目の最上段にある 「プログラムと機能」をクリックします。

#### プログラム一覧から、

「FWsim Fireworks Simulator」をダブル クリックすると、自動的にアンインストール が実行されます。

アンインストールが完了したら、「閉じる」を クリックします。



た火シミュレーター ●風の

and the second second	a share the second s			and a later of the second second	
	レバネル > すべてのコントロールバネル項目 > フロクラムと機能		~ O	プログラムと機能の検	炭
コントロール パネル ホーム	プログラムのアンインストールまたは変更				
インストールされた更新プログラムを 表示	プログラムをアンインストールするには、一覧からプログラムを選択して(アン	バンストール]、[変更]、または[修復]を	7リックします。		
Windows の機能の有効化または					
無効化	整理 ▼ アンインストールと変更				1955 <b>v</b>
	名前	発行元	インストール日	サイズ	バージョン
	🔀 Adobe Reader XI (11.0.14) - Japanese	Adobe Systems Incorporated	2016/01/13	505 MB	11.0.14
	ArcSoft ShowBiz	ArcSoft	2016/01/14	380 MB	
	FWsim Fireworks Simulator	Ging.co.jp	2016/01/15	88.8 MB	
	Google Chrome	Google Inc.	2015/11/26	465 MB	47.0.2526.11
	Intel(R) Network Connections 19.1.51.0	Intel	2015/08/07	6.86 MB	19.1.51.0
	Microsoft Excel 2013 - ja-jp	Microsoft Corporation	2016/01/14	1.65 GB	15.0.4779.10
	I Microsoft PowerPoint Viewer	Microsoft Corporation	2015/11/26	117 MB	14.0.4763.10
	Microsoft Visual C++ 2005 Redistributable	Microsoft Corporation	2015/11/18	9.69 MB	8.0.61001
	Microsoft Visual C++ 2005 Redistributable (x64)	Microsoft Corporation	2015/11/18	13.6 MB	8.0.61000
	Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable - x64 9.0.30729.6161	Microsoft Corporation	2015/11/18	1.04 MB	9.0.30729.61
	Im Microsoft Visual C++ 2008 Redistributable - x86 9.0.30729.6161	Microsoft Corporation	2015/11/18	20.3 MB	9.0.30729.61
	Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable (x64) - 11.0.61030	Microsoft Corporation	2016/01/07	20.5 MB	11.0.61030.0
	Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable (x86) - 11.0.51106	Microsoft Corporation	2016/01/07		11.0.51106.1
	Microsoft Visual C++ 2012 Redistributable (x86) - 11.0.61030	Microsoft Corporation	2016/01/07	17.3 MB	11.0.61030.0
		NVIDIA Corporation	2015/10/08	8.52 MB	352.65
	WIDIA 3D Vision ドライバー 358.50	NVIDIA Corporation	2015/10/08	31.5 MB	358.50
	NVIDIA HD オーディオ ドライバー 1.3.34.3	NVIDIA Corporation	2015/10/08	8.40 MB	1.3.34.3
	🧱 NVIDIA Miracast 仮想オーディオ 358.50	NVIDIA Corporation	2015/10/08	5.85 MB	358.50
	■NVIDIA PhysX システム ソフトウェア 9.15.0428	NVIDIA Corporation	2015/10/08	348 MB	9.15.0428
	<				

PWsim Fireworks Simulator アンインストール			-	
				0
ŧτ				
11465表示(D)				
ioft Ential System v2.40				
	< 居ち(的)	間にか(0)	1 112	キンセル

#### これでアンインストールは終了です。

Ging

製品についてご不明な点が御座いましたら、 下記サポート連絡先へご連絡下さいますよう、お願い申し上げます。 ※ファイルメニューの「ヘルプ」>「バグを報告又は品質向上の提案」からも、お問い合わせいただけます。

# GING サポートセンター

# 🔀 E-Mail:info@ging.co.jp

※ 24 時間受け付けております。 ※お問い合わせいただいてから「3営業日」以内に回答いたします。 ※お問い合わせはメールでの受付のみとなっております。



# 🌐 ホームページ

# http://ging.co.jp/contact.html

【開発·販売元】株式会社GING(http://ging.co.ip) 〒153-0042 東京都目黒区青葉台1-6-39 【問合せ専用アドレス】: info@ging.co.ip